

1. Apa Perbedaan antara Web Engineering dan Software Engineering, dan jelaskan komponen yang mendukungnya  
(Bobot 20)
2. Jelaskan perbedaan antara metodologi konvensional ( metodologi terstruktur ) dan metodologi berorientasi objek dalam pembangunan perangkat lunak. Uraikan dengan lengkap perbedaan pada tahap analisis dan tahap perancangan  
(Bobot 20)
3. Sebutkan dan jelaskan prinsip – prinsip dalam perancangan web yang baik (Bobot 20)
4. Terdapat 3 (tiga ) hal yang membentuk sebuah arsitek Informasi ( Information architecture), yaitu content, context, dan users. Jelaskan 3 hal tersebut  
(Bobot 20)
5. Salah satu point yang diperhatikan ketika membuat design WEB adalah mendesign Interface yang nantinya akan dipergunakan untuk desain WEB yang akan di bangun, jelaskan prinsip mendesign sebuah interface untuk WEB dan berikan contoh salah satu interface sesuai prinsip yang saudara ketahui  
(Bobot 20)